



REGOLAMENTO TECNICO 2026
FIGeST
FEDERAZIONE ITALIANA GIOCHI E SPORT TRADIZIONALI
DISCIPLINA
RUZZOLA/FRECCETTE/FLYING DISC

PREMESSA

Il presente REGOLAMENTO TECNICO disciplina la partecipazione della **FIGeST** al Trofeo CONI 2026 nel rispetto degli articoli di cui è composto il Regolamento Generale elaborato dal CONI e pubblicato sul sito istituzionale al seguente link <https://www.coni.it/it/trofeoconi/edizione-estiva.html>

Il Trofeo CONI è un progetto nazionale di attività sportiva giovanile under 14, con cadenza annuale, del Comitato Olimpico Nazionale Italiano promosso in sinergia con le FSN/DSA.

L'obiettivo del progetto è implementare la collaborazione tra il CONI e le FSN/DSA/EPS nel diffondere le iniziative volte a valorizzare l'attività sportiva giovanile.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

La **FIGeST** partecipa al Trofeo CONI 2026 con la disciplina **RUZZOLA/FRECCETTE/FLYING DISC** con le seguenti prove: una prova di Lancio della Ruzzola, una prova del gioco delle Freccette ed una prova di flying disc le cui classifiche verranno poi combinate in una classifica finale.

Il progetto è riservato:

- agli atleti **nati dal 2012 al 2016.**
- agli atleti tesserati alle ASD/SSD in regola con l'iscrizione al Registro CONI.
N.B. Le ASD/SSD possono essere affiliate anche ad un EPS, purché quest'ultimo abbia attiva una convenzione con la FSN/DSA di riferimento della disciplina per la quale si partecipa al progetto.

Ai fini della partecipazione al Trofeo CONI, per l'identificazione della Regione dell'atleta vale l'indirizzo dove ha sede la società di appartenenza dell'atleta stesso.

L'effettiva partecipazione al Trofeo CONI di ogni FSN/DSA che ha aderito a livello nazionale è subordinata all'adesione al progetto con almeno 10 Regioni, senza ammissione di deroghe (*Rif. Art.4 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026*).

Il progetto si articola nelle seguenti fasi:

- Selezione Provinciale (ove possibile)
- Fase Regionale
- Fase Nazionale



SELEZIONI PROVINCIALI E/O FASE REGIONALE

SELEZIONI PROVINCIALI (ove possibile) – Rif. Art. 9 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026

FASE REGIONALE – Rif. Art. 10 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026

PERIODO DI SVOLGIMENTO

La Fase Regionale dovrà svolgersi entro il 30 giugno 2026

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Nella fase Regionale, come per la fase nazionale, le modalità di svolgimento saranno:

- una prova di Lancio della Ruzzola
- una prova del gioco delle Freccette
- una prova di flying disc

A termine di ogni prova verrà stilata una classifica; la somma dei piazzamenti nelle diverse prove determina una classifica Finale di combinata tra le tre prove, i primi quattro Atleti/e prenderanno parte alla fase Nazionale.

PROGRAMMA TECNICO DI GARA

Vedi regolamenti specifici Freccette e Ruzzola, come di seguito riportato.

CRITERI DI SELEZIONE DEGLI ATLETI CHE PRENDERANNO PARTE ALLA FASE NAZIONALE E COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA (rif. Art. 5 del Regolamento Generale Trofeo CONI 2026)

Nella fase Regionale le modalità di selezione saranno:

- una prova di Lancio della Ruzzola
- una prova del gioco delle Freccette ed
- una prova di flying disc

Ogni Disciplina potrà partecipare alla selezione Regionale con un massimo di 6 ATLETI.

A termine di ogni prova verrà stilata una classifica; la somma dei piazzamenti nelle diverse prove determina una classifica Finale di combinata tra le tre prove, i primi quattro Atleti/e prenderanno parte alla fase Nazionale.

A conclusione delle Fasi Regionali, le strutture regionali delle FSN/DSA devono attenersi all'invio dei dati dei partecipanti alla Finale Nazionale al CR CONI di riferimento e al Referente Tecnico Nazionale della FSN/DSA, secondo le tempistiche riportate all'Art. 11 del Regolamento Generale del Trofeo CONI:

- **entro il 9 luglio 2026:** conferma della composizione NUMERICA della rappresentativa regionale di ogni singola disciplina con indicazione delle taglie di atleti e accompagnatori.
- **entro il 27 agosto 2026:** defezioni complete o parziali rispetto ai dati comunicati alla suddetta scadenza (09 luglio). I nominativi di atleti e accompagnatori delle rappresentative regionali delle singole discipline che parteciperanno alla Finale Nazionale. Decorso tale termine, i dati comunicati saranno considerati definitivi ai fini organizzativi e non saranno ammesse integrazioni o modifiche, salvo i casi espressamente previsti dal regolamento.
- **entro e non oltre il 4 settembre 2026:** eventuali cambi nome di atleti e accompagnatori delle rappresentative mantenendo invariato il genere (sostituzione di M con M e di F con F)



FASE NAZIONALE

Si rimanda all'Art. 13 del Regolamento Generale del Trofeo CONI 2026 per le informazioni su sede e data di svolgimento della Finale Nazionale.

COMPOSIZIONE SQUADRA CHE PRENDERÀ PARTE ALLA FINALE NAZIONALE:

La Squadra/Rappresentativa Regionale che prenderà parte alla Finale Nazionale sarà composta complessivamente da:

- a) n.4 atleti/e (eventuali sostituzioni dovranno essere comunicate in tempo utile per consentire ai CR CONI di elaborare la sostituzione: salvo impossibilità di classifica, si prega di effettuare le eventuali sostituzioni tenendo conto del sesso per motivi logistici legati alla disposizione nelle stanze).
- b) n.1 accompagnatore

N.B.: Si precisa che, in presenza di più accompagnatori regionali, il CONI coprirà le spese di un solo accompagnatore per ciascuna Federazione. L'eventuale inserimento di un accompagnatore aggiuntivo dovrà essere richiesto e adeguatamente motivato dalla Federazione Nazionale. Le spese di viaggio (ad eccezione dei pullman messi a disposizione dai Comitati Regionali CONI), vitto e alloggio di accompagnatori aggiuntivi saranno interamente a carico della Federazione.

PROGRAMMA TECNICO DI GARA:

Vedasi regolamenti specifici Discipline

Si precisa che:

Alla FASE NAZIONALE potranno accedere, per ognuna delle Regioni partecipanti i primi quattro atleti/e classificati. Vale quanto di seguito riportato:

la Regione potrà essere rappresentata da un'unica ASD avente sia la squadra Freccette, sia la squadra Ruzzola che la squadra Flying Disc, oppure da atleti/e appartenenti a più ASD. In entrambi i casi la squadra Ruzzola, la squadra Freccette o Flying Disc andranno a costituire la rappresentativa FIGeST Regionale i cui 4 componenti gareggeranno nelle tre discipline. Le gare si svolgeranno con modalità differenti per le diverse discipline in base al regolamento specifico di seguito riportato.

CARATTERISTICHE IMPIANTO GARA

- *Essendo una combinata di tre Discipline servirà un locale al chiuso dalla grandezza minima di 10x20mt (possibilmente al piano terra) e una strada asfaltata di poco transito in piano della lunghezza di circa 200/300mt e uno spazio all'aperto (che sia prato o ghiaia, con ostacoli o senza della lunghezza di circa 70mt e largo 20mt per la prova del Flying Disc)*

CRITERI PER DEFINIRE LA CLASSIFICA PER REGIONE

Alla fine di ogni gara/torneo verrà stilata una classifica per ogni disciplina.

La CLASSIFICA FINALE sarà formata dalla SOMMA di:

- CLASSIFICA DELLA PROVA FRECCETTE
- CLASSIFICA DELLA PROVA LANCIO DELLA RUZZOLA
- CLASSIFICA DELLA PROVA DEL FLYING DISC

La classifica sarà unica per maschi e femmine, vista la possibilità di partecipazione di squadre miste. (Vedi Regolamento Assegnazione Punteggi, Allegato 2).



PREMIAZIONI:

Le premiazioni avverranno sui campi di gara al termine di ogni competizione. Saranno premiati gli atleti delle prime tre Regioni classificate, secondo i criteri di classifica previsti dal presente Regolamento. In presenza di più prove per uno sport, il CONI non premia i vincitori delle singole prove, ma i vincitori (1°, 2° e 3° regione classificata) derivanti dalla somma dei risultati ottenuti nelle prove stesse, secondo i criteri riportati dal presente Regolamento. Non sono ammessi ex aequo. Dovranno necessariamente essere previste prove di spareggio. La FIGeST potrà prevedere ulteriori premiazioni a proprio carico.

Rif. Art. 17 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026

COSTI

- **Rif. Art.12 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026.** I costi per lo svolgimento delle Selezioni Provinciali e delle Fasi Regionali del Trofeo CONI sono a carico delle singole FSN/DSA
- **Rif. Art.20 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026.** Il CONI si farà carico dei costi riferiti al viaggio, vitto e alloggio delle rappresentative regionali (atleti e 1 accompagnatore per Federazione) e del Referente Nazionale individuato dalla Federazione per il Trofeo CONI, al materiale di premiazione e alla divisa delle rappresentative regionali (Rif. art.14).

Le FSN/DSA si faranno carico delle spese inerenti all'eventuale medico sportivo, qualora previsto dal relativo sport/disciplina, dei costi per i giudici di gara, gli arbitri, i cronometristi, gli accompagnatori aggiuntivi, oltre a quanto indicato nell'art 14, ed il personale di staff, nonché dei costi per il trasporto delle attrezzature sportive non reperite in loco. Si specifica che le spese a carico della Federazione per gli accompagnatori aggiuntivi sono: costi di viaggio (ad eccezione dei bus messi a disposizione dei Comitati Regionali CONI), vitto e alloggio.

Sarà inoltre a carico delle FSN/DSA ogni eventuale costo organizzativo che deriva dalle modifiche effettuate oltre la data di scadenza indicata nell'art. 11, con particolare riferimento a cancellazioni/defezioni di partecipanti oltre la data del 27 agosto 2026 per cui l'organizzazione centrale si è già impegnata con l'acquisto di servizi di viaggio e pernottato.



FRECCETTE



Campo di gara

Il campo di gara, di norma è una palestra ma si può giocare anche all'aperto.

Attrezzatura

Apparecchiatura di gioco omologata EDU (European Dart Union), con bersaglio suddiviso in 20 settori a cui viene assegnato un punteggio pari al numero visibile posto sul bordo. Una fascia esterna delimita l'area che raddoppia il valore del settore ed una fascia interna delimita l'area che triplica il valore del settore. Il centro di colore blu denominato "BULL" vale 25 punti, mentre il centro più interno di colore rosso "doppio BULL" vale 50 punti.

Freccette del peso di circa gr 20 con punta in plastica.

Misure e Distanze

L'apparecchiatura deve essere regolata con il centro posto a 173 cm di altezza. La linea di tiro deve trovarsi alla distanza di 237 cm dalla perpendicolare del centro, formando così una diagonale di circa 293,4 cm.

Iscritti

Squadra: la squadra sarà formata da 4 atleti della categoria Under 14, nel rispetto del *Regolamento Generale emanato dal CONI e come da Regolamento Generale FIGeST*.

Modalità di gara

La gara è una Prova di gioco a squadre con singoli che si alternano al tiro delle Freccette.

FASE REGIONALE: Alla Fase Regionale potranno accedere i $\frac{3}{4}$ (75%) degli atleti provenienti dalla fase Provinciale i quali si sfideranno con modalità tabellone doppio K.O.

FASE NAZIONALE: Alla Fase Nazionale potranno accedere, per ognuna delle Regioni partecipanti, i migliori due Atleti classificati che formeranno la rappresentativa Regionale delle Freccette.

Regole di base

Prova di gioco a squadre.

Un giocatore per squadra lancia una freccia: inizia la squadra del giocatore che ha lanciato la freccia più vicino al BULL.

Nella prova a squadre quattro giocatori di una squadra affrontano quattro giocatori della squadra avversaria alternandosi nei lanci (come da foglio di gara ufficiale F.I.G.e S.T.).

Nel Team finale i punteggi ottenuti dai compagni di squadra verranno sottratti ai 301 punti iniziali: vince chi per primo raggiunge il punteggio preciso pari a 0 (zero), lanciando la freccetta su qualsiasi settore.

Se in singolo legs uno dei 2 atleti non avrà raggiunto lo 0 (zero) preciso entro i 20 turni a disposizione, si dovrà lanciare una freccetta a testa al bull: chi si avvicinerà di più si aggiudicherà il singolo legs.



LANCIO DELLA RUZZOLA



Attrezzatura

Il gioco richiede l'utilizzo di due attrezzi, la ruzzola e lo spago o fettuccia per il lancio; per le gare è previsto l'utilizzo di **Ruzzole di legno omologate da 450 gr.**

Iscritti

Squadra: la squadra sarà formata da 4 atleti della categoria Under 14, nel rispetto del *Regolamento Generale emanato dal CONI e come da come da Regolamento Generale FIGeST.*

Modalità di gara

La gara è una Prova di gioco a squadre con singoli che si alternano nei Lanci.

Ogni partita consiste nel lanciare la ruzzola il più lontano possibile con un numero prefissato di lanci per ogni gioco.

E una gara a squadre dove ogni singolo atleta gareggerà individualmente acquisendo punti lungo i percorsi di gara. La vittoria andrà alla squadra che, al termine dei lanci regolamentari previsti, sommando i punteggi acquisiti, avrà totalizzato il maggior punteggio.

Formula

La federazione si riserva di definire i particolari in base alle coppie iscritte, la formula da adottare nelle varie fasi è quella con modalità tabellone ad eliminazione diretta

Campo di gara

Il campo di gara sarà allestito su un tratto di strada della lunghezza di almeno 200 mt o tracciato su un terreno che ne permetta la corsa dell'attrezzo, debitamente limitato (transenne, balle di fieno, ecc...) al fine di non far uscire l'attrezzo di gioco fuori dal campo.

Sul tracciato di gara saranno segnati i punti di partenza per ogni lancio.

Dopo il punto di partenza di ogni lancio sul percorso di gara saranno segnalati traguardi che permettono di ottenere dei punteggi da 1 a 8.

La somma dei punteggi acquisiti in tutti i lanci a disposizione determina la classifica finale.

FASE REGIONALE: Alla Fase Regionale potranno accedere i $\frac{3}{4}$ (75%) singoli della fase Provinciale i cui atleti si sfideranno con serie di lanci prefissati



FLYING DISC

Il gioco richiede l'utilizzo di UN DISCO in plastica morbida

Modalità di gara

La gara si svolgerà in linea con le modalità di gestione del trofeo CONI stesso (suddivisione regionale e classifiche individuali e regionali). L'obiettivo della gara di Flying Disc consiste nell'avvicinarsi il più possibile al bersaglio posto a 60/70 metri di distanza, utilizzando un massimo di 3 lanci. La gara viene considerata un simil "APPROACH", definito nella disciplina del Disc Golf come un tipo di lancio che tenta di avvicinarsi al bersaglio finale.

PUNTEGGIO:

Il punteggio verrà stabilito in base alla distanza dal centro del bersaglio. Misurando attraverso tre diverse corde legate al centro del bersaglio (o una sola corda con due/tre lacci a diverse distanze), si potrà stabilire a che distanza si trova il disco di ogni giocatore alla fine dei suoi 3 lanci.

- Se alla fine dei tre lanci, il disco si trova a meno di 1 metro dal bersaglio il giocatore totalizzerà 7 punti
- Se alla fine dei tre lanci, il disco si trova a più di 1 metro ma comunque a meno di 4 metri dal bersaglio il giocatore totalizzerà 5 punti
- Se alla fine dei tre lanci, il disco si trova a più di 4 metri ma comunque a meno di 10 metri dal bersaglio il giocatore totalizzerà 3 punti
- Se alla fine dei tre lanci, il disco si trova a più di 10 metri ma comunque a meno di 15 metri dal bersaglio il giocatore totalizzerà 1 punto

PS: Nel caso in cui durante l'evento (quindi durante la gara) saranno presenti dei veri cesti da Disc Golf al posto di semplici bersagli (tronchi di alberi, panchine, pali o simile) il punteggio di chi riesce a centrare la cesta da Disc Golf e fermare il disco al suo interno in meno di tre lanci sarà di 10 punti.

La somma dei punteggi acquisiti in tutti i lanci a disposizione determina la classifica finale.

SVOLGIMENTO DELLA GARA:

All'evento saranno presenti più postazioni di gioco, ciascuna con il proprio bersaglio. In questo modo avremo più batterie che partiranno in contemporanea. In questo modo i giocatori di ciascuna regione potranno dividersi nelle diverse batterie e affrontare bersagli diversi per totalizzare il loro punteggio personale che si sommerà a quello dei compagni della propria regione che giocano nella batteria diversa dalla loro. Ogni batteria di gioco giocherà su un proprio bersaglio e vedrà un partecipante di ogni regione effettuare i propri tre lanci.

- Si lancia SEMPRE uno alla volta, e prima di avanzare verso il proprio disco si resta SEMPRE alle spalle del lanciatore con il disco più distante dal bersaglio, attendendo il suo lancio insieme al resto della batteria.
- Si fa silenzio durante il lancio di un giocatore avversario
- Per effettuare il lancio successivo, si posiziona il piede appena più indietro di dove è caduto il lancio precedente, prima di prendere in mano il disco ed effettuare il lancio successivo.
- Ogni giocatore conta i propri lanci e rimane in piedi vicino al proprio disco durante la fase di misura della distanza finale.



REGOLAMENTO ASSEGNAZIONE PUNTEGGI

La classifica finale combinata tra le Tre specialità sarà determinata col seguente calcolo:

- a) **Stilare classifica finale per ciascuna delle TRe Specialità.**
- b) Criterio: verranno assegnati punteggi decrescenti da **21 (1^a classificata) a 4 (18^a classificata)**: 21, massimo punteggio (1^a classificata) corrisponde al numero complessivo delle Regioni in elenco CONI (21) fino a 4 (18^a classificata).
- c) Ugual posizione in classifica corrisponde a stesso punteggio assegnato.
- d) **La somma dei punteggi acquisiti nelle Tre Specialità determinerà la classifica finale per l'assegnazione delle medaglie.**
- e) Nel caso di parità di punteggio, per determinare la classifica finale **per le prime tre posizioni** si terrà conto di:
 - 1 – miglior risultato**
 - 2 – a parità di risultati si prenderà in considerazione la prova della Specialità Ruzzola.**

(con le due condizioni sopra elencate non vi saranno spareggi!).

Nell'Allegato 2 è riportato un Esempio di calcolo delle classifiche parziali e classifica finale su n.18 regioni

ALLEGATO 1

ADESIONI REGIONALI PER L'EDIZIONE 2026

N.	FSN/DSA	REGIONE
1	FIGeST	ABRUZZO
2	FIGeST	ALTO ADIGE SUDTIROL
3	FIGeST	BASILICATA in sospenso
4	FIGeST	CALABRIA in sospenso
5	FIGeST	CAMPANIA
6	FIGeST	EMILIA ROMAGNA
7	FIGeST	FRIULI VENEZIA GIULIA
8	FIGeST	LAZIO
9	FIGeST	LIGURIA in sospenso
10	FIGeST	LOMBARDIA
11	FIGeST	MARCHE
12	FIGeST	MOLISE
13	FIGeST	PIEMONTE
14	FIGeST	PUGLIA
15	FIGeST	SARDEGNA
16	FIGeST	SICILIA
17	FIGeST	TOSCANA
18	FIGeST	TRENTO
19	FIGeST	UMBRIA
20	FIGeST	VALLE D'AOSTA
21	FIGeST	VENETO

NB: la sospensione per alcune regioni è legata alla condizione del Regolamento Generale CONI 2026 che impone un n. minimo di ASD registrate pari a 4 ASD per ogni Regione.

ALLEGATO 2

ESEMPIO DI ASSEGNAZIONE PUNTEGGI E CALCOLO DELLA CLASSIFICA FINALE


CLASSIFICA FRECCETTE	
Regione	Punti
Alto Adige	21
Marche	20
Veneto	19
Lazio	18
Abruzzo	17
Trento	16
Campania	15
Umbria	14
Piemonte	13
Molise	12
Friuli V.G.	11
Emilia R.	10
Lombardia	9
Liguria	8
Puglia	7
Toscana	6
Sicilia	5
Valle d'Aosta	4

CLASSIFICA RUZZOLA	
Regione	Punti
Marche	21
Lazio	20
Campania	19
Emilia R.	18
Umbria	17
Sicilia	16
Veneto	15
Abruzzo	14
Puglia	13
Alto Adige	12
Liguria	11
Friuli V.G.	10
Toscana	9
Trento	8
Lombardia	7
Valle d'Aosta	6
Molise	5
Piemonte	4

CLASSIFICA FLYING DISC	
Regione	Punti
Emilia R.	21
Veneto	20
Marche	19
Umbria	18
Abruzzo	17
Valle d'Aosta	16
Piemonte	15
Trento	14
Toscana	13
Lombardia	12
Campania	11
Lazio	10
Friuli V.G.	9
Sicilia	8
Alto Adige	7
Liguria	6
Molise	5
Puglia	4

SOMMA PUNTEGGI				CLASSIFICA FINALE
REGIONE	FRECCETTE	RUZZOLA	FLYING DISC	
Abruzzo	17	14	17	48
Alto Adige	21	12	7	40
Campania	15	19	11	45
Emilia R.	10	18	21	49
Friuli V.G.	11	10	9	30
Lazio	18	20	10	48
Liguria	8	11	6	25
Lombardia	9	7	12	28
Marche	20	21	19	60
Molise	12	5	5	22
Piemonte	13	4	15	32
Puglia	7	13	4	24
Sicilia	5	16	8	27
Toscana	6	9	13	28
Trento	16	8	14	38
Umbria	14	17	18	49
Valle d'Aosta	4	6	16	26
Veneto	19	15	20	54

Segue classifica finale per l'esempio proposto:

 CLASSIFICA FINALE TROFEO CONI FIGeST 2026 SOMMA DEI PUNTEGGI OTTENUTI DA CIASCUNA REGIONE NELLE TRE DISCIPLINE A REGOLAMENTO			
CLASSIFICA FINALE	REGIONE	PUNTEGGIO	Opzione parità
1°	MARCHE	60	
2°	VENETO	54	
3°	EMILIA ROMAGNA	49	Miglior risultato
4°	UMBRIA	49	
5°	LAZIO	48	Miglior risultato
6°	ABRUZZO	48	
7°	CAMPANIA	45	
8°	ALTO ADIGE	40	
9°	TRENTO	38	
10°	PIEMONTE	32	
11°	FRIULI V. G.	30	
12°	TOSCANA	28	Miglior risultato
13°	LOMBARDIA	28	
14°	SICILIA	27	
15°	VALLE D'AOSTA	26	
16°	LIGURIA	25	
17°	PUGLIA	24	
18°	MOLISE	22	