



REGOLAMENTO TECNICO FIPE 2026 GIOCAFIPE

PREMESSA

Il presente REGOLAMENTO TECNICO disciplina la partecipazione della **Federazione Italiana Pesistica** al Trofeo CONI 2026 nel rispetto degli articoli di cui è composto il Regolamento Generale elaborato dal CONI e pubblicato sul sito istituzionale al seguente link:

- <https://www.coni.it/it/trofeoconi/edizione-estiva.html>

Il Trofeo CONI è un progetto nazionale di attività sportiva giovanile under 14, con cadenza annuale, del Comitato Olimpico Nazionale Italiano promosso in sinergia con le FSN/DSA.

L'obiettivo del progetto è implementare la collaborazione tra il CONI e le FSN/DSA/EPS nel diffondere le iniziative volte a valorizzare l'attività sportiva giovanile.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

La **Federazione Italiana Pesistica** partecipa al Trofeo CONI 2026 con l'attività ludico-sportiva denominata **GiocaFIPE**, composta da 3 prove:

- *PESISTICA GIOVANILE (ESERCIZIO DI STRAPPO E DI SLANCIO)*
- *CIRCUITO GIOCAFIPE*

Il progetto è riservato agli atleti di 10, 11 e 12 anni (**nati dal 2014 al 2016**) tesserati alle ASD/SSD in regola con l'iscrizione al Registro CONI e affiliate alla FIPE.

Ai fini della partecipazione al Trofeo CONI, per l'identificazione della Regione dell'atleta vale l'indirizzo dove ha sede la società di appartenenza dell'atleta stesso.

L'effettiva partecipazione al Trofeo CONI di ogni FSN/DSA che ha aderito a livello nazionale è subordinata all'adesione al progetto con almeno 10 Regioni, senza ammissione di deroghe (*Rif. Art.4 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026*).

Il progetto si articola in due fasi, Fase Regionale e Fase Nazionale.

Ogni Società può partecipare alla **Fase Regionale** con un numero illimitato di Atleti/e. I primi 4 classificati (2 maschi e 2 femmine di qualsiasi ASD/SSD) andranno a comporre la selezione che accederà alla Fase Nazionale. Una squadra (nella fase nazionale) potrà partecipare anche con un numero di Atleti/e inferiore a 4; in ogni caso, tenuto conto che la squadra deve essere necessariamente mista, la stessa dovrà prevedere almeno un maschio e una femmina (Es.: 2M+1F o 2F+1M oppure 1M+1F).



Alla **Finale Nazionale** parteciperanno, in rappresentanza di ogni Comitato, i migliori quattro atleti della regione e un Tecnico Accompagnatore. Nel caso un componente della selezione della Fase Regionale fosse, per qualunque motivo, impossibilitato a partecipare alla Finale, potrà essere sostituito dal quinto (o dal sesto, e così via).

FASE REGIONALE

FASE REGIONALE - Rif. Art. 10 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026

Il termine ultimo - a disposizione delle Organizzazioni Territoriali FIPE - per organizzare le Fasi Regionali del Trofeo CONI è fissato nella data di **domenica 28 giugno** (anticipabile a discrezione del Comitato).

Nella Fase Regionale, dovranno essere svolte le tre prove, due di Pesistica Giovanile e il circuito GiocaFIPE, in maniera individuale. Ogni atleta avrà a disposizione tre prove del circuito (verrà presa come riferimento la migliore). I migliori 4 atleti (2 maschi e 2 femmine) andranno a comporre la squadra regionale che rappresenterà la regione nelle finali nazionali.

A conclusione delle Fasi Regionali, le strutture regionali delle FSN/DSA devono attenersi all'invio dei dati dei partecipanti alla Finale Nazionale al CR CONI di riferimento e al Referente Tecnico Nazionale della FSN/DSA, secondo le tempistiche riportate all'Art. 11 del Regolamento Generale del Trofeo CONI:

- **entro il 9 luglio 2026:** conferma della composizione NUMERICA della rappresentativa regionale di ogni singola disciplina con indicazione delle taglie di atleti e accompagnato.
- **entro il 27 agosto 2026:** defezioni complete o parziali rispetto ai dati comunicati alla suddetta scadenza (09 luglio). I nominativi di atleti e accompagnatori delle rappresentative regionali delle singole discipline che parteciperanno alla Finale Nazionale. Decorso tale termine, i dati comunicati saranno considerati definitivi ai fini organizzativi e non saranno ammesse integrazioni o modifiche, salvo i casi espressamente previsti dal regolamento.
- **entro e non oltre il 4 settembre 2026:** eventuali cambi nome di atleti e accompagnatori nella composizione delle rappresentative mantenendo invariato il genere (sostituzione di M con M e di F con F)

FASE NAZIONALE

Si rimanda all'Art. 13 del Regolamento Generale del Trofeo CONI 2026 per le informazioni su sede e data di svolgimento della Finale Nazionale.

Alla **Finale Nazionale** parteciperà, in rappresentanza di ogni Comitato, la selezione della Fase Regionale composta da un massimo di 4 (quattro) Atleti/e e un Tecnico Accompagnatore.

La fase finale si articola in due giorni di gara. Nel corso del primo giorno, le squadre regionali eseguono le due prove di Pesistica Giovanile e il circuito GiocaFIPE.

ABBIGLIAMENTO

Gli/le Atleti/e possono gareggiare indossando normali scarpe da ginnastica, una t-shirt o maglietta a maniche corte e pantaloncini corti aderenti (tipo ciclista), fuseaux o normali da ginnastica.

REGOLAMENTO TECNICO

La manifestazione si svolge con l'esecuzione di differenti prove, entrambe concorrono alla definizione della classifica finale, come di seguito specificato:

Prova Pesistica Giovanile:	ESERCIZIO DI STRAPPO (CARICO MASSIMO 35KG)
Prova Pesistica Giovanile:	ESERCIZIO DI SLANCIO (CARICO MASSIMO 45KG)
Prova GiocaFIPE:	<p>Circuito:</p> <p>esercizio 1 - MED BALL CLUSTER esercizio 2 - CRAWLING esercizio 3 - SLAM BALL esercizio 4 - FASTER ROPE esercizio 5 - AFFONDI esercizio 6 - SIT UP MED BALL</p>

PROVA PESISTICA OLIMPICA GIOVANILE (SOLO NELLA FASE REGIONALE E NEL PRIMO GIORNO DI QUALIFICA DELLA FASE NAZIONALE)

ESECUZIONE DELL'ESERCIZIO DI STRAPPO E DI SLANCIO A CARICO VARIABILE

materiale necessario (fase regionale/nazionale):

- asta tecnica da 5-15kg (presenti sia per l'area di riscaldamento che per l'area di gara);
- dischi tecnici a copertura del carico massimo di 45kg (presenti sia per l'area di riscaldamento che per l'area di gara);
- 1 o 2 pedane di gara 2 mt x 3 mt (per la fase nazionale, obbligo della presenza di 2 pedane);
- area di riscaldamento proporzionata al numero di partecipanti.



esecuzione:

- l'atleta esegue n. 3 alzate per ogni esercizio tecnico (3 strappi + 3 slanci);
- nello strappo l'atleta può raggiungere un carico massimo di 35kg
- nello slancio l'atleta può raggiungere un carico massimo di 45kg

Fase Regionale

- La gara può essere gestita, come da Regolamento Internazionale, su pedana unica (gara classica). In caso di elevato numero di partecipanti, è possibile prevedere più gruppi gara.
- La gara può essere gestita su due pedane. La suddivisione degli atleti deve essere effettuata in modo che atleti della stessa società non competano contemporaneamente su pedane diverse.
- Agli atleti devono essere garantiti spazi, tempi e attrezzature adeguati a un corretto riscaldamento.
- Gli atleti sono valutati da un singolo UDG/ Valutatore Tecnico
- Il carico minimo di partenza è:
 - o 5kg per lo strappo
 - o 7kg per lo slancio
- È previsto l'utilizzo di ferma dischi a molla per garantire il bloccaggio del carico sulla barra.
- In caso di pedana unica, un UDG / Valutatore Tecnico svolge anche il ruolo di speaker e gestisce la progressione della gara.
- In caso di gara su due pedane, sono impiegati due UDG / Valutatori Tecnici; ciascuno svolge il ruolo di speaker e gestisce la progressione della pedana assegnata.

Fase Nazionale

- La gara si svolge su due pedane, ciascuna dotata di una zona di riscaldamento adiacente.
- A ogni regione viene assegnata una pedana di riscaldamento e un tempo di 10 minuti per riscaldarsi. Al termine, i quattro componenti della squadra si spostano nella zona gara, dove hanno a disposizione 10 minuti per completare le 12 prove di strappo.
- La stessa procedura viene successivamente ripetuta per l'esercizio di slancio, secondo la sequenza di gara prevista.
- Ogni alzata deve essere registrata e validata dall'UDG sia sul foglio gara della squadra sia sulla copia in possesso dell'UDG.

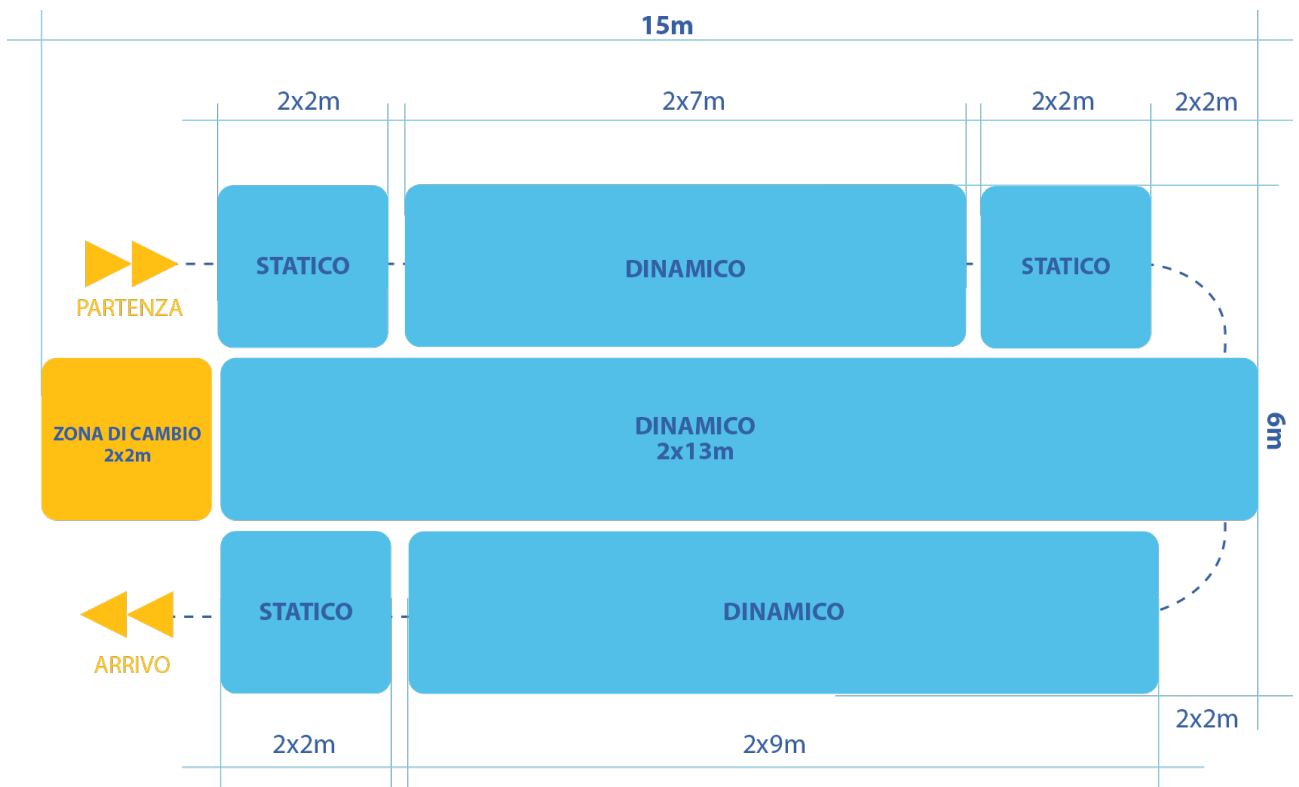
valutazione:

- ogni esecuzione dell'esercizio da parte di ogni atleta della squadra è giudicata positivamente se sono mantenuti tutti i canoni dell'esercizio di strappo e di slancio come da Regolamento Internazionale;

PROVA GIOCAFIPE:

CIRCUITO A TEMPO

IL CIRCUITO



Il circuito occupa un'area di 15 × 6 metri. Considerando lo spazio necessario per il movimento e la sicurezza, è consigliabile disporre di un'area complessiva di circa 20 × 10 metri per l'allestimento.

Nelle fasi regionali sono necessari:

- 1 circuito di gara
- 1 circuito di riscaldamento

Nella fase nazionale sono necessari:

- 2 circuiti di gara
- 1 circuito di riscaldamento

ESERCIZIO 1 - MED BALL CLUSTER

materiale necessario:

- due palle mediche da 6 kg;
- spazio delimitato per l'esecuzione della prova 2 mt x 2 mt;

esecuzione:

- l'atleta deve eseguire sei ripetizioni dell'esercizio;
- si parte con una palla appoggiata a terra davanti ai piedi e una posizionata dietro;
- l'atleta afferra la palla davanti e con un unico movimento porta la palla in appoggio sulle spalle andando in posizione di accosciata fino a toccare con i glutei la palla che è posizionata dietro l'atleta, devono essere mantenuti i canoni dell'esercizio di girata;
- l'esercizio si completa con la risalita dalla posizione di accosciata e l'estensione completa degli arti sopra la testa;
- la palla viene riappoggiata a terra per eseguire la successiva ripetizione;
- al termine delle ripetizioni, la palla deve essere riappoggiata all'interno dello spazio delimitato;

valutazione:

la singola ripetizione viene considerata valida se:

- la palla parte appoggiata a terra;
- l'atleta esegue l'accosciata fino a toccare la palla posizionata dietro;
- la posizione finale è a braccia estese sopra testa;
- la palla non esce dallo spazio delimitato.

Se la ripetizione è considerata non valida, il Tecnico Valutatore chiederà all'atleta di ripetere il gesto correttamente, prima di proseguire con le ripetizioni successive.

ESERCIZIO 2 - CRAWLING

materiale necessario:

- un cinesino;
- tracciato di 6 mt con indicazione punto di partenza e arrivo;

esecuzione:

L'atleta inizia posizionandosi in quadrupedia dietro la linea di partenza con tutto il corpo. L'atleta posiziona autonomamente il cinesino sulla zona dorsale/lombare e stacca le ginocchia da terra. L'atleta utilizzando la tecnica del crawling (gattonamento) a ginocchia staccate, percorre 6 mt mantenendo in equilibrio sul dorso il cinesino fino a quando entrambe le mani superano la linea di arrivo dei 6 metri (coincide con l'inizio della pedana della slamball). Se il cinesino cade dalla schiena, l'atleta si ferma, riposiziona il cinesino sul dorso e riparte dal punto di caduta.

valutazione:

lo spostamento è considerato valido se:

- l'atleta mantiene il cinesino in equilibrio sulla schiena dalla linea di partenza fino ad arrivare con entrambe le mani nell'area dedicata all'esercizio 3 (slamball);
lo spostamento è considerato non valido:
- se l'atleta tiene in posizione il cinesino con l'ausilio delle mani;
- se l'atleta avanza toccando con le ginocchia a terra.

ESERCIZIO 3 - SLAM BALL

materiale necessario:

- una slam ball da 6 kg;
- spazio delimitato per l'esecuzione della prova 2 mt x 2 mt;

esecuzione:

- l'atleta deve eseguire sei ripetizioni dell'esercizio;
- si parte con una palla appoggiata a terra davanti ai piedi;
- l'atleta afferra la slamball da terra e con un unico movimento porta la palla sopra la testa a braccia completamente estese;
- l'atleta lancia la palla verso terra e la riprende (non al volo);
- ogni ripetizione la palla deve partire da ferma;
- al termine delle ripetizioni, la palla deve essere riappoggiata all'interno dello spazio delimitato;
- nella fase di schiacciata la palla deve essere lasciata prima dell'altezza delle spalle.

valutazione:

la ripetizione viene considerata valida se:

- la palla parte appoggiata a terra;
- le braccia prima del lancio sono completamente estese sopra testa;
- la palla non esce dallo spazio delimitato;
- la palla viene lasciata prima dell'altezza delle spalle;
- la palla tocca terra.

Se la ripetizione è considerata non valida, il Tecnico Valutatore chiederà all'atleta di ripetere il gesto correttamente, prima di proseguire con le ripetizioni successive.

ESERCIZIO 4 - FASTER ROPE

materiale necessario:

- un peso da 10 kg;
- una corda di 11 mt;
- tracciato di lunghezza per l'esecuzione dell'esercizio, due linee parallele di riferimento;
- spazio delimitato per l'esecuzione della prova 2 mt x 2 mt;

esecuzione:

- l'atleta posizionato dentro il quadrato di tiro dell'esercizio ha il compito di tirare a sé il disco cercando di percorrere la corsia più velocemente possibile fino a quando il disco entra completamente nella zona di tiro.

valutazione:

lo spostamento è considerato valido se:

- l'atleta posizionato oltre la linea di riferimento trazione il disco dalla linea di partenza fino al superamento della linea di arrivo;

lo spostamento è considerato non valido:

- se l'atleta tiene il disco con l'ausilio delle mani o supera la linea di arrivo con entrambi i piedi.

ESERCIZIO 5 - AFFONDI

materiale necessario:

- un bastone;
- tracciato di lunghezza 4,80 mt con 7 linee equidistanti ogni 80 cm per l'esecuzione dell'esercizio;

esecuzione:

- l'atleta parte con i piedi pari sulla prima linea di riferimento e con il bastone tra le mani impugnatura strappo ed estende gli arti superiori sopra la testa;
- l'atleta esegue n. 6 affondi in avanzamento alternando gli arti di appoggio;
- ad ogni affondo il piede davanti deve posizionarsi sulla linea successiva e il ginocchio della gamba dietro deve toccare per terra;
- ogni affondo va completato riposizionando entrambi i piedi sulla linea, tornando in posizione eretta con braccia sempre estese sopra la testa;
- durante tutti e sei gli affondi le braccia devono rimanere in posizione estesa sopra la testa;
- è consigliabile predisporre nella stazione degli affondi un tappeto (tipo tatami) per tutta la lunghezza dell'esercizio così da evitare traumi alle ginocchia dei partecipanti.

valutazione:

la ripetizione viene considerata valida se:

- l'atleta mantiene il bastone tra le mani e le braccia estese sopra la testa;
- il piede che avanza tocca la linea successiva di riferimento a terra del tracciato;
- l'avanzamento deve essere alternato tra arto destro e sinistro;
- il ginocchio dell'arto dietro deve toccare per terra ad ogni ripetizione;
- ad ogni affondo vengono riposizionati entrambi i piedi sulla linea in posizione eretta.

Se la ripetizione è considerata non valida, il Tecnico Valutatore chiederà all'atleta di ripetere il gesto correttamente, prima di proseguire con le ripetizioni successive.

ESERCIZIO 6 - SIT UP MED BALL

materiale necessario:

- una palla medica da 2 kg;

- spazio delimitato per l'esecuzione della prova 2 mt x 2 mt;

esecuzione:

- l'atleta deve eseguire 6 ripetizioni dell'esercizio;
- posizione di sit up con le piante dei piedi in appoggio l'una all'altra;
- si parte schiena appoggiata a terra con una palla tenuta tra le mani e con arti superiori distesi in appoggio a terra dietro la testa;
- l'atleta tenendo la palla tra le mani si rialza e porta la palla in avanti appoggiandola a terra davanti ai piedi;
- al termine delle ripetizioni, la palla deve essere riappoggiata all'interno dello spazio delimitato;

valutazione:

la ripetizione viene considerata valida se:

- in ogni ripetizione la palla tocca la a terra dietro la testa e successivamente tocca la terra davanti ai piedi;
- durante tutto l'esercizio il corpo deve rimanere dentro la pedana, la palla nella fase di tocco dietro la testa può toccare fuori dalla pedana;

Se la ripetizione è considerata non valida, il Tecnico Valutatore chiederà all'atleta di ripetere il gesto correttamente, prima di proseguire con le ripetizioni successive.

Fase Regionale

- ogni atleta ha diritto a due prove a tempo;
- il valutatore dà il via alla prova e al cronometro contemporaneamente;
- l'atleta al via del valutatore si trova in piedi all'interno della zona di cambio;
- il valutatore stoppa il cronometro quando l'atleta ha completato il sesto sit-up ed è entrato nella zona cambio.

Fase Nazionale

DAY 1

- ogni regione ha diritto a fare due prove a tempo;
- il valutatore dà il via alla prova e al cronometro contemporaneamente;
- l'atleta 1 al via del valutatore si trova in piedi all'interno della zona cambio insieme a tutta la squadra;
- il valutatore stoppa il cronometro quando l'atleta 4 finito l'ultimo sit-up entra nella zona cambio con tutti e due i piedi e con il resto della squadra.

DAY 2

- le regioni secondo gli accoppiamenti decretati dal day 1 si sfidano sulla prova a staffetta contemporaneamente sui due campi gara;

- il valutatore cronometrista posto tra i due campi dà il via alla prova e al cronometro contemporaneamente per tutte e 2 le squadre. Un terzo valutatore dà il via a tutte e due le squadre;
- ogni squadra ha un proprio valutatore degli esercizi che fa anche da cronometrista;
- i primi due componenti delle squadre sfidanti al via del valutatore si trovano in piedi all'interno della zona cambio insieme a tutta la squadra;
- il valutatore stoppa il cronometro quando gli ultimi componenti della squadra, finito l'ultimo sit-up, entrano nella zona cambio con tutti e 2 i piedi e con il resto della squadra.

CLASSIFICA REGIONALE

CLASSIFICA PESISTICA

- vengono stilate quattro classifiche separate:
 - o strappo femminile
 - o strappo maschile
 - o slancio femminile
 - o slancio maschile
- in base ai chilogrammi sollevati, vengono assegnati punteggi progressivi: 1 punto all'atleta che ha sollevato il carico più elevato, 2 punti al secondo classificato e così via fino all'ultimo;
- in caso di ex aequo tra due o più atleti, a ciascuno viene assegnato lo stesso punteggio corrispondente alla posizione. All'atleta successivo viene attribuito un punteggio calcolato in base al numero di atleti che lo precedono, e non al punteggio immediatamente precedente (vedi esempio).

Esempio Classifica Femminile Strappo

NOME	ANNO	KG STRAPPO	PUNTI
LUISA	2014	35KG	1 PUNTO
GIADA	2016	33KG	2 PUNTI
SARA	2015	33KG	2 PUNTI
ELISA	2014	33KG	2 PUNTI
GIORGIA	2015	31KG	5 PUNTI
.....			

Esempio Classifica Femminile Slancio

NOME	ANNO	KG SLANCIO	PUNTI
GIADA	2016	45KG	1 PUNTO
LUISA	2014	42KG	2 PUNTI

SARA	2015	41KG	3 PUNTI
GIORGIA	2015	41KG	3 PUNTI
ELISA	2014	38KG	5 PUNTI
.....			

CLASSIFICA PROVA GIOCAFIPE

- vengono stilate due classifiche separate (prova femminile e prova maschile);
- ai punteggi si arriva sulla base dei secondi del miglior circuito tra i due eseguiti: 2 punti al tempo migliore, 4 punti al secondo, 6 punti al terzo e così via fino all'ultimo atleta;
- in caso di parità tra due o più atleti, ciascuno riceve il medesimo punteggio relativo alla posizione. All'atleta successivo viene assegnato il punteggio considerando il numero di atleti che lo precedono, non il punteggio dell'atleta immediatamente precedente.

Esempio Classifica Femminile

NOME	ANNO	TEMPO CIRCUITO	PUNTI
SARA	2015	69 SECONDI	2 PUNTO
LUISA	2014	75 SECONDI	4 PUNTI
GIADA	2016	80 SECONDI	6 PUNTI
GIORGIA	2015	91 SECONDI	8 PUNTI
ELISA	2014	108 SECONDI	10 PUNTI
.....			

CLASSIFICA FINALE

- la classifica finale viene data dalla somma dei tre punteggi: **punti Classifica Strappo + punti Classifica Slancio + punti Classifica Circuito GiocaFIPE;**
- più il punteggio è basso più si sta in alto in classifica,
- in caso di ex-equò nei punteggi finali vince chi ha il tempo migliore sul circuito,
- in caso di ex-equò anche sul tempo del circuito si prenderà in considerazione l'età (il più giovane vince).

Esempio Classifica Femminile Finale

NOME	ANNO	TEMPO CIRCUITO	PUNTI STRAPPO	PUNTI SLANCIO	PUNTI CIRCUITO	PUNTI TOTALI
SARA	2015	69 SECONDI	2 PUNTI	3 PUNTI	2 PUNTO	7 PUNTI
LUISA	2014	75 SECONDI	1 PUNTO	2 PUNTI	4 PUNTI	7 PUNTI
GIADA	2016	80 SECONDI	2 PUNTI	1 PUNTO	6 PUNTI	9 PUNTI
GIORGIA	2015	91 SECONDI	5 PUNTI	3 PUNTI	8 PUNTI	16 PUNTI

ELISA	2014	108 SECONDI	2 PUNTI	5 PUNTI	10 PUNTI	17 PUNTI
.....						

N.B: in questo esempio si vede che Sara ha vinto per il tempo del circuito e che ad accedere alla fase finale sono Sara e Luisa

CLASSIFICA NAZIONALE

DAY 1

CLASSIFICA PESISTICA

- Segue gli stessi canoni del punteggiamento della fase regionale tenendo conto del carico medio sollevato dai 4 componenti della squadra. Alla fine delle due prove di pesistica verranno redatte due graduatorie: classifica delle regioni strappo e classifica delle regioni slancio

Esempio (classifica regioni strappo):

NOME	KG STRAPPO	PUNTI
PIEMONTE	35KG	1 PUNTO
SICILIA	32,5KG	2 PUNTI
ABRUZZO	29,25KG	3 PUNTI
LAZIO	29,25KG	3 PUNTI
CALABRIA	27KG	5 PUNTI
VENETO	21KG	6 PUNTI
....		

Esempio (classifica regioni slancio):

NOME	KG STRAPPO	PUNTI
SICILIA	43KG	1 PUNTO
ABRUZZO	43KG	1 PUNTO
PIEMONTE	40KG	3 PUNTI
LAZIO	40KG	3 PUNTI
CALABRIA	36,75KG	5 PUNTI
VENETO	35,25KG	6 PUNTI
....		

CLASSIFICA PROVA GIOCAFIPE

- viene stilata una classifica in secondi di tutte le regioni;

- sulla base dei secondi del miglior circuito tra i due eseguiti vengono assegnati dei punteggi progressivi, 2 punti alla squadra regionale che ha totalizzato il tempo migliore, 4 punti alla seconda squadra, 6 punti alla terza squadra e così via fino ad arrivare all'ultima squadra.
- in caso di ex-aequo di 2 o più squadre, le stesse ricevono il medesimo punteggio relativo alla posizione, alla squadra successiva verrà attribuito il punteggio tenendo conto del numero di squadre che lo precedono e non del punteggio che lo precede.

Esempio Classifica

NOME	SECONDI	PUNTI
LAZIO	260 SECONDI	2 PUNTI
CALABRIA	265 SECONDI	4 PUNTI
SICILIA	285 SECONDI	6 PUNTI
PIEMONTE	287 SECONDI	8 PUNTI
ABRUZZO	300 SECONDI	10 PUNTI
VENETO	310 SECONDI	12 PUNTI
....		

CLASSIFICA FINALE

- la classifica finale viene data dalla somma dei tre punteggi: **punti Classifica Strappo + punti Classifica Slancio + punti Classifica Circuito GiocaFIPE;**
- più il punteggio è basso più si sta in alto in classifica;
- in caso di ex-aequo nei punteggi finali vince chi ha il tempo migliore sul circuito;
- in caso di ex-aequo anche sul tempo del circuito si prenderà in considerazione l'età media (la squadra più giovane vince).

Esempio Classifica Finale

REGIONE	TEMPO CIRCUITO	PUNTI STRAPPO	PUNTI SLANCIO	PUNTI CIRCUITO	PUNTI TOTALI
LAZIO	260 SECONDI	3 PUNTI	3 PUNTI	2 PUNTI	8 PUNTI
SICILIA	285 SECONDI	2 PUNTI	1 PUNTO	6 PUNTI	9 PUNTI
PIEMONTE	287 SECONDI	1 PUNTO	3 PUNTI	8 PUNTO	12 PUNTI
CALABRIA	265 SECONDI	5 PUNTI	5 PUNTI	4 PUNTI	14 PUNTI
ABRUZZO	300 SECONDI	3 PUNTI	1 PUNTO	10 PUNTI	14 PUNTI
VENETO	310 SECONDI	6 PUNTI	6 PUNTI	12 PUNTI	24 PUNTI
.....					



DAY 2

Le squadre classificate dal 1° all' 16° posto, abbinate come di seguito riportato, si sfidano, contemporaneamente, su due corsie. La squadra che impiega nel minor tempo, con tutti gli effettivi (della squadra), il circuito, si qualifica al turno successivo.

TABELLONE DI GARA

OTTAVI DI FINALE

Gara A: squadra 1° vs squadra 16°

Gara B: squadra 2° vs squadra 15°

Gara C: squadra 3° vs squadra 14°

Gara D: squadra 4° vs squadra 13°

Gara E: squadra 5° vs squadra 12°

Gara F: squadra 6° vs squadra 11°

Gara G: squadra 7° vs squadra 10°

Gara H: squadra 8° vs squadra 9°

PERCORSO SQUADRE ELIMINATE OTTAVI DI FINALE

QUARTI DI FINALE 8°-16° POSTO

Quarto di finale 1: eliminata gara A vs eliminata gara H

Quarto di finale 2: eliminata gara B vs eliminata gara G

Quarto di finale 3: eliminata gara C vs eliminata gara F

Quarto di finale 4: eliminata gara D vs eliminata gara E

PERCORSO SQUADRE VINCITRICI OTTAVI DI FINALE

QUARTI DI FINALE 1°-8° POSTO

Quarto di finale 1: vincente gara A vs vincente gara H

Quarto di finale 2: vincente gara B vs vincente gara G

Quarto di finale 3: vincente gara C vs vincente gara F



Quarto di finale 4: vincente gara D vs vincente gara E

PERCORSO SQUADRE ELIMINATE QUARTI DI FINALE

SEMIFINALE 13°-16° POSTO

Semifinale 1: eliminata QDF.1 8-16 posto vs eliminata QDF.4 8-16 posto

Semifinale 2: eliminata QDF.2 8-16 posto vs eliminata QDF.3 8-16 posto

SEMIFINALE 5°-8° POSTO

Semifinale 1: eliminata QDF.1 1-8 posto vs eliminata QDF.4 1-8 posto

Semifinale 2: eliminata QDF.2 1-8 posto vs eliminata QDF.3 1-8 posto

PERCORSO SQUADRE VINCITRICI QUARTI DI FINALE

SEMIFINALE 9°-12° POSTO

Semifinale 1: vincente QDF.1 8-16 posto vs vincente QDF.4 8-16 posto

Semifinale 2: vincente QDF.2 8-16 posto vs vincente QDF.3 8-16 posto

SEMIFINALE 1°-4° POSTO

Semifinale 1: vincente QDF.1 1-8 posto vs vincente QDF.4 1-8 posto

Semifinale 2: vincente QDF.2 1-8 posto vs vincente QDF.3 1-8 posto

FINALI

FINALE 15° 16° POSTO: eliminata SEM.1 13-16 posto vs eliminata SEM.2 13-16 posto

FINALE 13° 14° POSTO: vincente SEM.1 13-16 posto vs vincente SEM.2 13-16 posto

FINALE 11° 12° POSTO: eliminata SEM.1 9-12 posto vs eliminata SEM.2 9-12 posto

FINALE 9° 10° POSTO: vincente SEM.1 9-12 posto vs vincente SEM.2 9-12 posto

FINALE 7° 8° POSTO: eliminata SEM.1 5-8 posto vs eliminata SEM.2 5-8 posto

FINALE 5° 6° POSTO: vincente SEM.1 5-8 posto vs vincente SEM.2 5-8 posto

FINALE 3° 4° POSTO: eliminata SEM.1 1-4 posto vs eliminata SEM.2 1-4 posto

FINALE 1° 2° POSTO: vincente SEM.1 1-4 posto vs vincente SEM.2 1-4 posto



Le spese di viaggio, vitto e alloggio dei 4 (quattro) Atleti/e ed 1 (uno) Allenatore (di ogni squadra regionale) sono a carico del CONI, che, tra l'altro, fornirà anche le divise di ciascuna rappresentativa regionale. La FIPE si farà carico delle spese organizzative delle gare garantendo la disponibilità delle attrezzature necessarie e dei tecnici valutatori.

N.B.: Si precisa che, in presenza di più accompagnatori regionali, il CONI coprirà le spese di un solo accompagnatore per ciascuna Federazione. L'eventuale inserimento di un accompagnatore aggiuntivo dovrà essere richiesto e adeguatamente motivato dalla Federazione Nazionale. Le spese di viaggio (ad eccezione dei pullman messi a disposizione dai Comitati Regionali CONI), vitto e alloggio di accompagnatori aggiuntivi saranno interamente a carico della Federazione.

MATERIALE DI GARA

Il materiale minimo, necessario per garantire lo svolgimento della gara è il seguente.

Bilanciere Tecnico 5/15kg (Pesistica Giovanile)	Bastone
Dischi (Pesistica giovanile)	Disco 10 kg/2 dischi 5 kg
Cronometro	Tappetino da palestra
Slam ball 6kg	Palla medica 2 kg
Palla medica/ Slam ball 6kg	Corda 10 m
2 Cinesini/conetti	Nastro per delimitare lo spazio di lavoro dei diversi esercizi

PREMIAZIONI

Fase Regionale

Nelle Fasi Regionali, vengono premiati i primi tre atleti con le rispettive medaglie relative al piazzamento (oro, argento e bronzo), messe in palio dal Comitato Territoriale organizzatore.

Fase Nazionale

Le premiazioni avverranno sui campi di gara al termine di ogni competizione. Saranno premiati gli atleti delle prime tre Regioni classificate, secondo i criteri di classifica previsti dal presente Regolamento.



COSTI

- **Rif. Art.12 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026.** I costi per lo svolgimento delle Selezioni Provinciali e delle Fasi Regionali del Trofeo CONI sono a carico delle singole FSN/DSA.
- **Rif. Art.20 Regolamento Generale Trofeo CONI 2026.** Il CONI si farà carico dei costi riferiti al viaggio, vitto e alloggio delle rappresentative regionali (atleti e 1 accompagnatore per Federazione) e del Referente Nazionale individuato dalla Federazione per il Trofeo CONI, al materiale di premiazione e alla divisa delle rappresentative regionali (Rif. art.14).
Le FSN/DSA si faranno carico delle spese inerenti all'eventuale medico sportivo, qualora previsto dal relativo sport/disciplina, dei costi per i giudici di gara, gli arbitri, i cronometristi, gli accompagnatori aggiuntivi, oltre a quanto indicato nell'art 14, ed il personale di staff, nonché dei costi per il trasporto delle attrezzature sportive non reperite in loco. Si specifica che le spese a carico della Federazione per gli accompagnatori aggiuntivi sono: costi di viaggio (ad eccezione dei bus messi a disposizione dei Comitati Regionali CONI), vitto e alloggio.

Sarà inoltre a carico delle FSN/DSA ogni eventuale costo organizzativo che deriva dalle modifiche effettuate oltre la data di scadenza indicata nell'art. 11, con particolare riferimento a cancellazioni/defezioni di partecipanti oltre la data del 27 agosto 2026 per cui l'organizzazione centrale si è già impegnata con l'acquisto di servizi di viaggio e pernottamento.

-
-