

Regolamento Tecnico FISW

PREMESSA

Il presente REGOLAMENTO TECNICO disciplina la partecipazione della FISW al Trofeo CONI Kinder+Sport 2019 nel rispetto degli articoli di cui è composto il Regolamento Generale elaborato dal CONI e pubblicato sul sito istituzionale al seguente link <http://www.coni.it/it/trofeoconi.html>

Il Trofeo Coni Kinder+Sport è un progetto nazionale, con cadenza annuale, del Comitato Olimpico Nazionale Italiano promosso in sinergia con le FSN/DSA.

L'obiettivo del progetto è incrementare la collaborazione tra il CONI e le FSN/DSA/EPS nel diffondere nuove iniziative volte a valorizzare la funzione promozionale dell'attività sportiva in ambito giovanile.

Il progetto è riservato ai tesserati under 14 – limitatamente alle fasce di età 10-14 anni (nati dal 2005 al 2009) - delle ASD/SSD in regola con l'iscrizione al Registro CONI. Le ASD/SSD possono essere affiliate anche ad un EPS, purché quest'ultimo abbia attiva una convenzione con la FSN/DSA di riferimento della disciplina per la quale si partecipa al progetto.

L'effettiva partecipazione al Trofeo CONI Kinder+Sport di ogni FSN/DSA che ha aderito a livello nazionale è subordinata all'adesione al progetto con almeno 10 Regioni in tutte le sue fasi, senza ammissione di deroghe.

Modalità di partecipazione

La FISW partecipa al Trofeo CONI Kinder+Sport 2019 con le seguenti discipline: Cablewakeboard, Classiche, Piedi Nudi, Sup, Surf on the Wake e Wakeboard.

Il Referente Tecnico Nazionale individuato dalla FISW per il progetto è il sig. Candido Moz, email: mozc@live.com, tel. +393346612773

Il progetto si articola nelle seguenti fasi:

- Fase Regionale
- Fase Nazionale

Requisiti di partecipazione

Possono partecipare alla manifestazione tutti i ragazzi/ragazze di età compresa tra i 10 anni (si fa riferimento all'anno di nascita) ed i 14 anni regolarmente tesserati alla FISW.

Per più specifici requisiti di partecipazione e relativi limiti, fare riferimento alle seguenti regole.

La fase Regionale avrà luogo entro il 15 Luglio 2019

TITOLO I: Regolamento fase Regionale

La manifestazione che come sopra specificato è di tipo promozionale si disputerà in due round.
Al fine della classifica verrà conteggiato il round nel quale si è ottenuto il punteggio migliore.

Art. 1 – Partecipazione

La manifestazione è aperta a tutte le associazioni appartenenti ad ogni singola Regione regolarmente affiliate alla FISW.

Ogni associazione sportiva potrà iscrivere una squadra, senza limiti di numero, in ogni disciplina.

Possono partecipare alla manifestazione tutti gli atleti di età compresa tra i 10 anni (si fa riferimento all'anno di nascita) ed i 14 anni. Questo significa che l'ultimo anno utile per la partecipazione è l'anno in cui si compie il 14° compleanno. Ogni concorrente può partecipare in una sola disciplina/specialità.

Non possono partecipare:

I ragazzi/ragazze che fanno o abbiano fatto parte delle rappresentative Nazionali.

I ragazzi/ragazze inseriti nell'alta specializzazione o osservati di qualsiasi disciplina.

Coloro i quali hanno già partecipato al Trofeo CONI 2 volte (salvo casi autorizzati dalla CT della FISW).

Art. 2 - Categorie per età

Under-14 maschile

Under-14 femminile

Art. 3 - Competizioni

- a) Cablewakeboard
- b) Classiche (Slalom o Figure);
- c) Piedi Nudi (Minisci slalom o Figure);
- d) Sup
- e) Surf on the wake (Surfare sull'onda del motoscafo)
- f) Wakeboard

In base alla tipologia del campo gara ed alle strutture presenti, potranno essere svolte una o tutte le specialità previste

Per ogni disciplina/specialità si applicano le seguenti norme:

Cablewakeboard

Se trainati da imbarcazione, in ogni round i partecipanti avranno diritto a due passaggi nel percorso gara (lungo all'incirca 230 mt). Qualora trainati da impianto cable la durata massima della prova è di 2 min.

Tricks	Valore
Qualunque evoluzione effettuata senza staccare la tavola dall'acqua	1 punto
Salto 1 onda HS/TS	2 punti
Salto + Grab 1 W (1 onda) HS/TS	3 punti
Salto 180° 1 W HS/TS	4 punti
Hollie 180° HS/TS	5 punti
Salto 360° 1 W HS/TS	6 punti
Hollie 360° HS/TS	7 punti
Ogni ulteriore trick	10 punti

Qualunque manovra (trick) potrà essere eseguita massimo due volte all'interno di ogni run; ogni ripetizione supplementare non verrà conteggiata.

Ogni manovra (trick) eseguita in switch a partire dal Salto 1 onda HS/TS, va addizionata di 1 punto (es. Salto 1 onda HS/TS in switch = 2 + 1)

Per le altre norme di gara si applica il regolamento Tecnico Nazionale Wakeboard.

Classiche

La scelta di effettuare figure oppure slalom (attraversamento ondo o campo) è a discrezione di ogni singolo ragazzo/a.

Se trainati impianto cable la durata massima della prova è di 2 min.

1) Figure

Ogni partecipante avrà diritto a due passaggi di 20" ciascuno.

Per i punti delle singole figure fare riferimento all'apposita tabella riportata nel Regolamento Tecnico Internazionale.

Potrà essere utilizzato qualsiasi tipo di sci a condizione che l'attacco per il piede davanti sia posto parallelamente al lato lungo dello sci stesso.

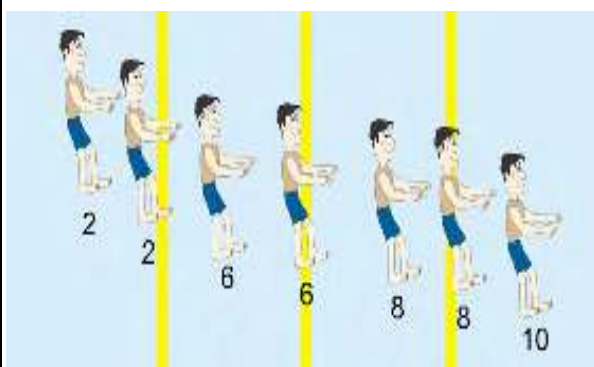
Qualunque figura potrà essere eseguita massimo due volte all'interno di ogni run; ogni ripetizione supplementare non verrà conteggiata.

2) Slalom attraversamento onda (doppi sci o monosci)

Ogni partecipante ha diritto a due passaggi da 20 secondi ciascuno durante i quali effettuerà il maggior numero di attraversamenti delle onde possibili. La velocità massima permessa è di 46 Km/h.

Viene considerato come un attraversamento onda quando il concorrente attraversa entrambe le onde (dall'esterno della prima all'esterno della seconda). Ad ogni attraversamento completo verranno assegnati 10 punti. Un attraversamento parziale viene conteggiato esclusivamente in caso di caduta o allo scadere dei 20 secondi.

Schema attribuzione punti



3) Slalom minicampo o campo normale

Velocità minima di partenza km/h 22, corda metri 18,25 sia per la categoria maschile che per la categoria femminile.

Ciascun concorrente ha diritto ad un massimo di quattro campi.

In caso di velocità lenta, lo sciatore dovrà ripetere il passaggio e gli verrà riconosciuto il risultato ottenuto nella ripetizione.

Punteggio

Numero delle boe superate nel minicampo (massimo 24 boe, indipendentemente dalla velocità)

Numero delle boe superate a partire da 22 km/h nel campo esterno + 24.

Perché ad uno concorrente vengano accreditate le 24 boe di bonus, dovrà completare con successo il suo primo passaggio nel campo esterno.

Punteggio = numero boe superate x 10

Per le altre norme di gara si applica il regolamento Tecnico Nazionale Discipline Classiche.

Piedi Nudi

La scelta di effettuare figure minisci oppure slalom minisci è a discrezione di ogni singolo ragazzo/a.

1) Minisci figure

Ogni partecipante avrà diritto a due passaggi di 15" ciascuno.

Per i punti delle singole figure fare riferimento all'apposita tabella riportata nel Regolamento Tecnico Internazionale applicando i seguenti parametri.

Alla sbarra 1/3 dei punti

Con corda corta alla sbarra 2/3 dei punti

Con corda lunga punteggio intero

Qualunque figura potrà essere eseguita massimo due volte all'interno di ogni run; ogni ripetizione supplementare non verrà conteggiata.

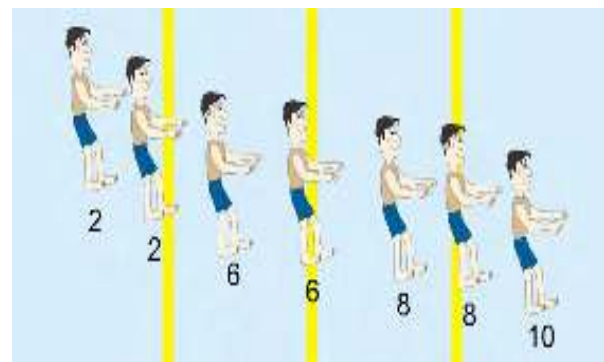
2) Minisci slalom

Ogni partecipante ha diritto a due passaggi da 15 secondi ciascuno durante i quali effettuerà il maggior numero di attraversamenti delle onde possibili. La velocità massima permessa è di 46 Km/h.

Viene considerato come un attraversamento onda quando il concorrente attraversa entrambe le onde (dall'esterno della prima all'esterno della seconda).

Ad ogni attraversamento completo verranno assegnati 10 punti. Un attraversamento parziale viene conteggiato esclusivamente in caso di caduta o allo scadere dei 15 secondi.

Schema attribuzione punti



Per le altre norme di gara si applica il regolamento Tecnico Nazionale Piedi Nudi.

Sup

Il percorso sarà in linea retta su 200 metri. La prova sarà a cronometro per tutti i partecipanti. Tutti i partecipanti avranno a disposizione due possibilità per poter effettuare la miglior prestazione. La gara si svolgerà a batterie. Ogni batteria potrà avere un massimo di quattro partecipanti. La realizzazione delle batterie sarà ad estrazione.

1) Pagaie

Le pagaie possono avere un solo blade.

2) Tavole

Sono ammesse tavole di qualunque tipo purché non superiori a 12.6 piedi di lunghezza. È obbligatorio indossare il giubbottino di salvataggio e leash.

I genitori, allenatori e/o accompagnatori non dovranno interferire in nessun modo, durante lo svolgimento delle attività. In caso di infrazione da parte dei suddetti, l'atleta di riferimento, potrebbe ricevere una penalità.

Surf on the wake

In ogni round i partecipanti avranno diritto a due passaggi nel percorso gara (lungo all'incirca 230 mt), ovvero ad un massimo di 2 cadute.

Punteggi delle manovre

Start: Laying on the board belly	5
Start: Laying on the board standing on the knees	10
Start: Feet on the board	20

Pumping	5	180 spin	50
Stalling	5	Airs	55
Floater	10	One Hand Grab Air	60
Lip slide	15	Double Grab Air	65
Spray	20	Hang 10	70
Fire Hydrant	25	360 spin	75
Posing	25	540 spin	80
Hang 5	30	720 spin	85
Rail Grabs	20	Alley oop air 180	85
Cutbacks	25	180 air	90
Tubing (testa sotto la cresta dell'onda)	40	180 shuv-it	95
Switch Stance	35	900 spin	100
		360 shuv-it	100
		Big Spin	100

Il punteggio della manovra e' valido ed assegnato solo al compimento della stessa "manovra completa". Verranno conteggiate un massimo di 5 manovre incluse le partenze (le 5 manovre completate con il punteggio più alto). Ogni singola manovra potrà essere conteggiata un massimo di due volte. Nel caso di start unica (nessuna ripartenza), il punteggio relativo alla manovra di partenza verrà raddoppiato.

Wakeboard

Se trainati da imbarcazione, in ogni round i partecipanti avranno diritto a due passaggi nel percorso gara (lungo all'incirca 230 mt). Qualora trainati da impianto cable la durata massima della prova è di 2 min.

Trick	Valore
Qualunque evoluzione effettuata senza staccare la tavola dall'acqua	1 punto
Salto 1 onda HS/TS	2 punti
Salto + Grab 1 W (1 onda) HS/TS	3 punti
Salto 180° 1 W HS/TS	4 punti
Hollie 180° HS/TS	5 punti
Salto 360° 1 W HS/TS	6 punti
Hollie 360° HS/TS	7 punti
Ogni ulteriore trick	10 punti

Qualunque manovra (trick) potrà essere eseguita massimo due volte all'interno di ogni run; ogni ripetizione supplementare non verrà conteggiata.

Ogni manovra (trick) eseguita in switch a partire dal Salto 1 onda HS/TS, va addizionata di 1 punto (es. Salto 1 onda HS/TS in switch = 2 + 1)

Per le altre norme di gara si applica il regolamento Tecnico Nazionale Wakeboard.

Art. 5 - Calcolo del punteggio

Le singole prestazioni riceveranno un punteggio comparativo calcolato con la formula seguente:

$$\frac{1000 \times \text{punteggio ottenuto o tempo effettuato}}{\text{"standard ufficiale relativo alla specialità"}}$$

Per lo "standard ufficiale relativo alla specialità", si fa riferimento a quanto previsto all'art. 8

Correttivi:

Per i partecipanti con 10, 11 e 12 anni inclusi, le prestazioni effettuate, verranno moltiplicate per un coefficiente di 1,20.

Art. 6 – Graduatoria di gara

Sulla base dei punteggi comparativi ottenuti con le formule di cui sopra, verrà stilata una graduatoria per la categoria maschile ed una graduatoria per la categoria femminile.

Art. 7 – Graduatoria Società

La graduatoria per Società verrà stilata sommando tutti i punteggi di combinata ottenuti dagli atleti appartenenti alla stessa A.S.D.

Art. 8 –Standard Ufficiali relativi alla disciplina/specialità

Specialità	Maschile	Femminile
Cablewakeboard	50	39
Classiche Attraversamento onde		
Classiche Slalom	106	68
Classiche Figure	756	
Piedi Nudi minisci Slalom		
Piedi Nudi minisci Figure	381	
Sup		
Surf on the wake	75	
Wakeboard	113	102

Gli Standard mancanti verranno definiti durante le prove ufficiali in acqua (miglior score potenzialmente eseguibile x 1,2)

Qualora trainati da imbarcazione, per il cablewakeboard, si applicheranno gli Standard del Wakeboard ridotti del 20%

La Finale Nazionale del Trofeo CONI Kinder+Sport 2019 si svolgerà a Crotone ed Isola di Capo Rizzuto dal 26 al 29 settembre 2019.

TITOLO II: Regolamento fase Nazionale

La manifestazione come specificato in premessa è di tipo promozionale e si disputerà in due round. Al fine della classifica verrà conteggiato il round nel quale si è ottenuto il punteggio migliore.

Art. 1 – Partecipazione

Possono partecipare alla manifestazione tutti gli atleti di età compresa tra i 10 anni (si fa riferimento all'anno di nascita) ed i 14 anni. Questo significa che l'ultimo anno utile per la partecipazione è l'anno in cui si compie il 14° compleanno. Ogni concorrente può partecipare in una sola disciplina/specialità.

Per poter partecipare alla fase Nazionale del Trofeo CONI è obbligatoria aver partecipato alla fase Regionale.

Ogni Regione può iscrivere fino a un massimo di 4 atleti (possibilmente 2 ragazzi e 2 ragazze).

Non possono partecipare:

I ragazzi/ragazze che fanno o abbiano fatto parte delle rappresentative Nazionali.

I ragazzi/ragazze inseriti nell'alta specializzazione o osservati di qualsiasi disciplina.

Coloro i quali hanno già partecipato al Trofeo CONI 2 volte (salvo casi autorizzati dalla CT della FISW).

Art. 2 - Categorie per età

Under-14 maschile

Under-14 femminile

Art. 3 - Competizioni

- a) Cablewakeboard
- b) Classiche (Slalom o Figure);
- c) Piedi Nudi (Minisci slalom o Figure);
- d) Sup
- e) Surf on the wake (Surfare sull'onda del motoscafo)
- f) Wakeboard

In base alla tipologia del campo gara ed alle strutture presenti, potranno essere svolte una o tutte le specialità previste

Per ogni disciplina/specialità si applicano le seguenti norme:

Cablewakeboard

Se trainati da imbarcazione, in ogni round i partecipanti avranno diritto a due passaggi nel percorso gara (lungo all'incirca 230 mt). Qualora trainati da impianto cable la durata massima della prova è di 2 min.

Tricks	Valore
Qualunque evoluzione effettuata senza staccare la tavola dall'acqua	1 punto
Salto 1 onda HS/TS	2 punti
Salto + Grab 1 W (1 onda) HS/TS	3 punti
Salto 180° 1 W HS/TS	4 punti
Hollie 180° HS/TS	5 punti
Salto 360° 1 W HS/TS	6 punti
Hollie 360° HS/TS	7 punti
Ogni ulteriore trick	10 punti

Qualunque manovra (trick) potrà essere eseguita massimo due volte all'interno di ogni run; ogni ripetizione supplementare non verrà conteggiata.

Ogni manovra (trick) eseguita in switch a partire dal Salto 1 onda HS/TS, va addizionata di 1 punto (es. Salto 1 onda HS/TS in switch = 2 + 1)

Per le altre norme di gara si applica il regolamento Tecnico Nazionale Wakeboard.

Classiche

La scelta di effettuare figure oppure slalom (attraversamento ondo o campo) è a discrezione di ogni singolo ragazzo/a.

Se trainati impianto cable la durata massima della prova è di 2 min.

1) Figure

Ogni partecipante avrà diritto a due passaggi di 20" ciascuno.

Per i punti delle singole figure fare riferimento all'apposita tabella riportata nel Regolamento Tecnico Internazionale.

Potrà essere utilizzato qualsiasi tipo di sci a condizione che l'attacco per il piede davanti sia posto parallelamente al lato lungo dello sci stesso.

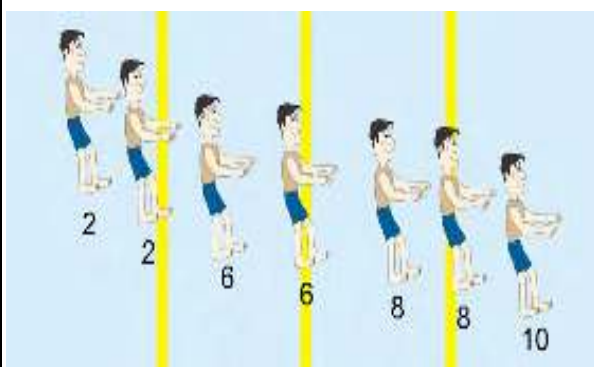
Qualunque figura potrà essere eseguita massimo due volte all'interno di ogni run; ogni ripetizione supplementare non verrà conteggiata.

2) Slalom attraversamento onda (doppi sci o monosci)

Ogni partecipante ha diritto a due passaggi da 20 secondi ciascuno durante i quali effettuerà il maggior numero di attraversamenti delle onde possibili. La velocità massima permessa è di 46 Km/h.

Viene considerato come un attraversamento onda quando il concorrente attraversa entrambe le onde (dall'esterno della prima all'esterno della seconda). Ad ogni attraversamento completo verranno assegnati 10 punti. Un attraversamento parziale viene conteggiato esclusivamente in caso di caduta o allo scadere dei 20 secondi.

Schema attribuzione punti



3) Slalom minicampo o campo normale

Velocità minima di partenza km/h 22, corda metri 18,25 sia per la categoria maschile che per la categoria femminile.

Ciascun concorrente ha diritto ad un massimo di quattro campi.

In caso di velocità lenta, lo sciatore dovrà ripetere il passaggio e gli verrà riconosciuto il risultato ottenuto nella ripetizione.

Punteggio

Numero delle boe superate nel minicampo (massimo 24 boe, indipendentemente dalla velocità)

Numero delle boe superate a partire da 22 km/h nel campo esterno + 24.

Perché ad uno concorrente vengano accreditate le 24 boe di bonus, dovrà completare con successo il suo primo passaggio nel campo esterno.

Punteggio = numero boe superate x 10

Per le altre norme di gara si applica il regolamento Tecnico Nazionale Discipline Classiche.

Piedi Nudi

La scelta di effettuare figure minisci oppure slalom minisci è a discrezione di ogni singolo ragazzo/a.

1) Minisci figure

Ogni partecipante avrà diritto a due passaggi di 15" ciascuno.

Per i punti delle singole figure fare riferimento all'apposita tabella riportata nel Regolamento Tecnico Internazionale applicando i seguenti parametri.

Alla sbarra 1/3 dei punti

Con corda corta alla sbarra 2/3 dei punti

Con corda lunga punteggio intero

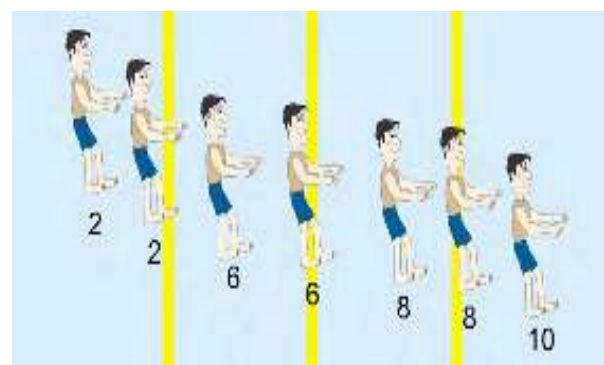
Qualunque figura potrà essere eseguita massimo due volte all'interno di ogni run; ogni ripetizione supplementare non verrà conteggiata.

2) Minisci slalom

Ogni partecipante ha diritto a due passaggi da 15 secondi ciascuno durante i quali effettuerà il maggior numero di attraversamenti delle onde possibili. La velocità massima permessa è di 46 Km/h.

Viene considerato come un attraversamento onda quando il concorrente attraversa entrambe le onde (dall'esterno della prima all'esterno della seconda). Ad ogni attraversamento completo verranno assegnati 10 punti. Un attraversamento parziale viene conteggiato esclusivamente in caso di caduta o allo scadere dei 15 secondi.

Schema attribuzione punti



Per le altre norme di gara si applica il regolamento Tecnico Nazionale Piedi Nudi.

Sup

Il percorso sarà in linea retta su 200 metri. La prova sarà a cronometro per tutti i partecipanti. Tutti i partecipanti avranno a disposizione due possibilità per poter effettuare la miglior prestazione. La gara si svolgerà a batterie. Ogni batteria potrà avere un massimo di quattro partecipanti. La realizzazione delle batterie sarà ad estrazione.

1) Pagaie

Le pagaie possono avere un solo blade.

2) Tavole

Sono ammesse tavole di qualunque tipo purché non superiori a 12.6 piedi di lunghezza. È obbligatorio indossare il giubbottino di salvataggio e leash.

I genitori, allenatori e/o accompagnatori non dovranno interferire in nessun modo, durante lo svolgimento delle attività. In caso di infrazione da parte dei suddetti, l'atleta di riferimento, potrebbe ricevere una penalità.

Surf on the wake

In ogni round i partecipanti avranno diritto a due passaggi nel percorso gara (lungo all'incirca 230 mt), ovvero ad un massimo di 2 cadute.

Punteggi delle manovre

Start: Laying on the board belly	5
Start: Laying on the board standing on the knees	10
Start: Feet on the board	20

Pumping	5	180 spin	50
Stalling	5	Airs	55
Floater	10	One Hand Grab Air	60
Lip slide	15	Double Grab Air	65
Spray	20	Hang 10	70
Fire Hydrant	25	360 spin	75
Posing	25	540 spin	80
Hang 5	30	720 spin	85
Rail Grabs	20	Alley oop air 180	85
Cutbacks	25	180 air	90
Tubing (testa sotto la cresta dell'onda)	40	180 shuv-it	95
Switch Stance	35	900 spin	100
		360 shuv-it	100
		Big Spin	100

Il punteggio della manovra e' valido ed assegnato solo al compimento della stessa "manovra completa". Verranno conteggiate un massimo di 5 manovre incluse le partenze (le 5 manovre completate con il punteggio più alto). Ogni singola manovra potrà essere conteggiata un massimo di due volte. Nel caso di start unica (nessuna ripartenza), il punteggio relativo alla manovra di partenza verrà raddoppiato.

Wakeboard

Se trainati da imbarcazione, in ogni round i partecipanti avranno diritto a due passaggi nel percorso gara (lungo all'incirca 230 mt). Qualora trainati da impianto cable la durata massima della prova è di 2 min.

Trick	Valore
Qualunque evoluzione effettuata senza staccare la tavola dall'acqua	1 punto
Salto 1 onda HS/TS	2 punti
Salto + Grab 1 W (1 onda) HS/TS	3 punti
Salto 180° 1 W HS/TS	4 punti
Hollie 180° HS/TS	5 punti
Salto 360° 1 W HS/TS	6 punti
Hollie 360° HS/TS	7 punti
Ogni ulteriore trick	10 punti

Qualunque manovra (trick) potrà essere eseguita massimo due volte all'interno di ogni run; ogni ripetizione supplementare non verrà conteggiata.

Ogni manovra (trick) eseguita in switch a partire dal Salto 1 onda HS/TS, va addizionata di 1 punto (es. Salto 1 onda HS/TS in switch = 2 + 1)

Per le altre norme di gara si applica il regolamento Tecnico Nazionale Wakeboard.

Art. 5 - Calcolo del punteggio

Le singole prestazioni riceveranno un punteggio comparativo calcolato con la formula seguente:

$$\frac{1000 \times \text{punteggio ottenuto o tempo effettuato}}{\text{"standard ufficiale relativo alla specialità"}}$$

Per lo "standard ufficiale relativo alla specialità", si fa riferimento a quanto previsto all'art. 8

Correttivi:

Per i partecipanti con 10, 11 e 12 anni inclusi, le prestazioni effettuate, verranno moltiplicate per un coefficiente di 1,20.

Art. 6 – Graduatoria di gara

Sulla base dei punteggi comparativi ottenuti con le formule di cui sopra, verrà stilata una graduatoria per la categoria maschile ed una graduatoria per la categoria femminile.

Art. 7 – Graduatoria Finale Nazionale

La graduatoria della Finale Nazionale (per Regioni) verrà stilata sommando i 4 migliori punteggi comparativi ottenuti dai partecipanti di ogni singola Regione.

Art. 8 –Standard Ufficiali relativi alla disciplina/specialità

Specialità	Maschile	Femminile
Cablewakeboard	50	39
Classiche Attraversamento onde		
Classiche Slalom	106	68
Classiche Figure	756	
Piedi Nudi minisci Slalom		
Piedi Nudi minisci Figure	381	
Sup		
Surf on the wake	75	
Wakeboard	113	102

Gli Standard mancanti verranno definirsi durante le prove ufficiali in acqua (miglior score potenzialmente eseguibile x 1,2)

Qualora trainati da imbarcazione, per il Cablewakeboard, si applicheranno gli Standard del Wakeboard ridotti del 20%.

Le premiazioni avverranno sui campi di gara al termine di ogni competizione.

Saranno premiati gli atleti delle prime tre Regioni classificate, secondo i criteri di classifica previsti dal presente Regolamento.

In presenza di più prove per uno sport, il CONI non premia i vincitori delle singole prove, ma i vincitori (1°, 2° e 3° regione classificata) derivanti dalla somma dei risultati ottenuti nelle prove stesse, secondo i criteri riportati dal presente Regolamento.

Non sono ammessi ex aequo. Le FSN/DSA dovranno prevedere prove di spareggio.